

ROMÂNIA
JUDEȚUL DOLJ
COMUNA ALMĂJ
CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂREA Nr. 50 / 29.11.2017
privind instrumentarea proiectului
„CONSTRUIRE TEREN DE SPORT ÎN COMUNA ALMĂJ, JUDEȚUL DOLJ”

În temeiul :

- art. 45 alin.(1) si a art. 45 alin (2) din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;
- art. 11. alin (1) si a art. 11 alin (2) din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;
- art. 12. alin (1) din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare:
- art. 13. alin (1), alin (2), alin (3) din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare ;
- art.36 alin (1), alin (2) din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;
- art. 36 alin (7) lit. c din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;
- art. 37 din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

- analizând prevederile Ghidului Solicitantului pentru accesarea **Masurii M1/ 6B “SPRIJINIREA INVESTITIILOR DE UTILITATE PUBLICA SI A SERVICIILOR LOCALE PENTRU DEZVOLTAREA ECONOMICA SI SOCIALA A TERITORIULUI GAL COLINELE OLTENIEI ”**, Sub-masura 19.2 “Sprijin pentru implementarea actiunilor in cadrul strategiei de dezvoltare locala” prin intermediul **Asociatiei GAL Colinele Olteniei** in cadrul Fondului European Agricol pentru Dezvoltare Rurala (FEADR) implementat prin Programul National de Dezvoltare Rurala (PNDR);
- luând la cunoștință conținutul referatului de aprobare al primarului comunei ALMAJ, judetul Dolj, în calitate sa de inițiator, înregistrat sub nr. 3967 / 20.11.2017, de raportul compartimentului de resort din cadrul aparatului de specialitate al primarului, înregistrat sub nr. 3965 / 17.11.2017, precum și de raportul comisiei de specialitate a Consiliului Local,